

Keynote speech

心智問題的時代特性：以科學與藝術對話為例

Jong-Tsun Huang(黃榮村)
Professor Emeritus, China Medical University and
National Taiwan University



Date: 9/4(Sun) 16:40~17:40
Ph.D. National Taiwan University

Abstract

每個時代都有其特殊的心智問題。先以Molyneux question、潛意識因果力量、與自由意志三類歷史上的科學驗證予以說明。其中最關鍵的是完整有效的心智生物學，需要包含哪些部分，需要多久才能發展出來？1880年代，已有測量腦部血流以了解心智活動的19世紀版本腦部造影系統，1980年代才建立可用的PET與1990年代的fMRI及BOLD訊號，但神經影像與神經元激發量之間具有線性關聯的直接證據，一直到2000年才建立起來，花了120年。Eric Kandel (2012)在其「啟示的年代」(The age of insight)書中，指出腦部的掃描可能發現了憂鬱的神經訊號，但貝多芬交響樂(與梵谷的畫)則展現了對該一憂鬱狀態的真正感覺。1980年代心智與腦部的關係才變得比較清楚，2000年對情緒與同理心才有較廣泛了解，而視知覺重要問題的全盤了解花了50年，所以他樂觀期望對有關情緒共感、社會性大腦運作、無意識與創意歷程、以及主觀內在經驗(含第三與第一人稱經驗)，能做知性了解的心智生物學，可能還需50年。這也是他判斷真正可以處理科學與藝術對話的時間，但現在已經過了十年。最後則依同樣理路，分析如何在現實經驗中判斷精神力量是否介入神經活動，以及小孩如何懷疑Santa Claus是否存在之測試方式。

Selected recent publications:

1. Chiu, Y. C., Lin, C. H., *Huang, J. T., Lin, S., Lee, P.L., & Hsieh, J. C. (2008). Immediate gain is long-term loss: Are there foresighted decision makers in the Iowa Gambling Task? *Behavioral and Brain Functions*, 4(13), 1-10.
2. Lin, C. H. Chiu, Y. C., *Huang, J. T. (2009). Gain-loss frequency and final outcome in the Soochow Gambling Task: A reassessment. *Behavioral and Brain Functions*, 5(45), 1-9.
3. 黃榮村、唐大崙、袁之琦、黃淑麗、櫻井正二郎 (2011)。立體視覺之低階運算與高階調控。中華心理學刊，53卷，1期，1-20。
4. Lin, C. Y., Tien, Y. M., Huang, J. T., Tsai, C. H., & Hsu, L. C. (2016). Degraded impairment of emotion recognition in Parkinson's disease extends from negative to positive emotions. *Behavioural Neurology*, Volume 2016, Article ID 9287092.
5. Chiu, Y. C., Huang, J. T., Lee, W. K., Lin, C. J., & Lin, C. H. (2022). Reanalyzing the Maia and McClelland (2004) empirical data: How do participants really behave in the Iowa Gambling Task? *Frontiers in Psychiatry*, 13: 788456.

